

# エントリー規約

全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2020 KAGOSHIMA eBASEBALL パワフルプロ野球部門 オンライン予選 エントリー規約

本規約は、「全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2020 KAGOSHIMA eBASEBALL パワフルプロ野球部門 オンライン予選」(以下「本大会」といいます。)へのエントリーに関する事項を定めます。本大会へのエントリーに当たっては、本規約をよく読み、同意する必要があります。

## 1.本大会の内容

・本大会は、株式会社コナミデジタルエンタテインメント(以下「主催者」といいます。)が主催する大会です。本大会では、全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2020 KAGOSHIMA 実行委員会(以下「決勝大会実行委員会」といいます。)が実施する、「全国都道府県対抗 e スポーツ選手権大会 2020 KAGOSHIMA」(以下「決勝大会」といいます。)に出場する選手を決定します。

・本大会は、Nintendo Switch 版「eBASEBALL パワフルプロ野球 2020」(以下「本ゲーム」といいます。)を使用して実施します。

・本大会の実施概要は、次のとおりです。

実施方法 本ゲームを使用したオンライン対戦。

実施日時 2020 年 10 月 26 日から 2020 年 11 月 1 日まで。

・本大会の詳しい実施方法等は、本大会の公式サイト(<https://e-baseball.konami.net/kokutai/2020/>)(以下単に「公式サイト」といいます。)に、掲載しています。

## 2.本大会への参加

・本大会は一人一都道府県からのみ参加可能となります。

・本大会は「学生の部」または「一般の部」のどちらかにしか参加できません。

・未成年者が本大会へのエントリーを希望する場合は、すべての親権者その他の法定代理人の同意を得た上でエントリーするものとします。未成年者によるエントリーをもって、法定代理人の同意を得た上でエントリーをしたものとみなします。

・本大会には、無償で参加できます。ただし、通信費その他本大会の参加にかかる費用は参加者の負担となります。

### 3.参加資格

参加資格は次の部門ごとに当該部門に定めるとおりとします。当該部門に定める用語の解釈にあたっては、国民体育大会参加資格、所属都道府県及び年齢基準等の解釈・説明に準じるものとします。

参加資格を有しているかについては、本大会終了後に確認いたします。

#### ・学生の部

(1)2008年4月1日以前に生まれた者であること。

(2)本大会実施時に中学校等、高等学校等、大学等、高等専門学校、専修学校(以下「学校等」と総称する。)に在籍する生徒であること。

※中学校等とは中学校、義務教育学校後期課程、中等教育学校前期課程、特別支援学校の中等部、インターナショナルスクール等の中等教育のことであり、また、高等学校等とは高等学校、高等専門学校、中等教育学校後期課程または特別支援学校の高等部、インターナショナルスクール等の高等教育課程のこと。大学等には短期大学、大学院が含まれます。

(3)所属都道府県は、在籍する学校等の所在地であること。

※学校等に複数の拠点がある場合の所在地は、参加者が主として通学している拠点の所在地とし、年間を通して恒常的に通学することのない拠点の所在地を選ぶことはできません。なお、通信制の課程に在席する者は、「学校所在地」または「居住地」のいずれかの都道府県を所属とすることができます。

在籍については学生証をもって証明することとします。

#### ・一般の部

2002年4月1日以前に生まれた者であること。

所属都道府県は、下記のいずれかを拠点とした都道府県であること。

(1)居住地を示す現住所

(2)勤務地

### (3)ふるさと

「ふるさと」とは、卒業中学校または卒業高等学校のいずれかの所在地が属する都道府県とします。

「ふるさと」は卒業証明書をもって証明することとします。

### 4.失格

・参加者が次の各号に該当する場合、主催者は、当該参加者を失格とし、以降の本大会への参加を認めません。

(1)本規約および公式サイトのために違反したと主催者が判断したとき

(2)本大会の運営に支障をきたすと主催者が判断したとき

### 5.個人情報

・主催者は、決勝大会実行委員会から決勝大会に関する業務を受託しており、参加者の個人情報を以下の利用目的で利用する可能性があります。

(1) 決勝大会参加の意思確認のため

(2) 決勝大会で利用する機材等の送付のため

・決勝大会に出場する参加者の個人情報は、決勝大会運営のために決勝大会実行委員会に提供されます。

・上記のほか、主催者は、参加者の個人情報を主催者の個人情報等保護方針に従い取り扱います。主催者は、個人情報等保護方針を変更することがあります。現在の個人情報等保護方針は、<https://legal.konami.com/games/privacy/ja/>で確認することができます。

### 6.免責事項

・本大会にエントリーすることによって発生した、または理由の如何を問わず本大会に参加できなかったことにより発生した損害、損失および不利益等に関し主催者が責任を負う場合、その責任の範囲は、その者に生じた現実かつ直接の損害に限るものとします。主催者は、主催者の予見の有無にかかわらず、特別の事情から生じた損

害、逸失利益、間接損害その他の損害について一切の責任を負わないものとします。ただし、当該損害が主催者の故意または重過失による場合はこの限りではありません。

・ソフトウェアやゲームサーバ等の不具合によって、参加者が失格、あるいは本大会参加に関して不利な状況が発生したとしても、主催者は一切責任を負わないものとします。

・主催者は、参加者と他の参加者その他の第三者との間で発生した紛争について、一切の責任を負いません。

・決勝大会の実施の有無、内容等については、決勝大会実行委員会が決定するものであり、主催者は一切の責任を負いません。

## 7. 本大会の内容の変更、中断または中止

・理由の如何にかかわらず本大会の運営、セキュリティまたは管理に障害が生じた場合、主催者は、その裁量により、本大会の中断、内容の変更、中止できるものとします。

・地震、津波、洪水、戦争、暴動その他の不可抗力、新型コロナウイルス感染症拡大防止または主催者の都合により本大会の内容が変更または中止となる場合があります。

## 8. 禁止事項

参加者は、以下の行為をしてはいけません。これらの行為に該当する、またはこれらの行為がなされるおそれがあると主催者が判断した場合、当該参加者について大会へのエントリーを取り消し、または失格とします。

・本大会の運営を阻害する行為

・本大会主催者や第三者の財産や権利、プライバシーを侵害する行為

・本大会に関し、虚偽の情報を公開する行為

・本大会における営利を目的とした行為

・法令または公序良俗に反する行為

・「eBASEBALL パワフルプロ野球 2020」コンテンツ利用規約に反する行為。

## 9. 効力

・本規約の全部または一部の定めが無効または執行力がないとされうる場合であつ

ても、当該定めはこれが有効かつ執行力があるとされるように合理的かつ限定的に解釈されるものとします。

・本規約の一部の定めが無効または執行力がないとされた場合であっても、当該定め以外の定めは影響を及ぼされず、引き続き効力を有します。

#### 10. 準拠法

・本規約の準拠法は日本法とします。抵触法の適用は明示的に排除されます。

#### 11. 管轄裁判所

・本規約に関する紛争は、東京地方裁判所をもって第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

以上