

全国都道府県対抗eスポーツ選手権 2021 MIE プロ野球スピリッツ A 部門 ブロック大会 (e-elements プロ野球スピリッツ A 全国学生選手権)要綱

※本要綱で用いる用語のうち個別に定義のない用語は、「全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2021 MIE プロ野球スピリッツ A 部門」 ブロック大会 エントリー規約の定めに従うものとします。

■大会概要

使用タイトル

・プロ野球スピリッツ A (コナミデジタルエンタテインメント)

プラットフォーム

・Android、iOS、Amazon Android

カテゴリ

・学生の部

■参加資格

参加者は下記条件を満たしている必要があります。

- 参加者は 2021 年 10 月 16 日時点で、大学(短期大学および大学院を含む)および専門学校、全日制高校、定時制高校、多部制高校、単位制高校、通信制高校、高等専門学校、高等専修学校、専門学校高等課程、インターナショナルスクール に在学していること。
- 日本国内に居住していること。
- 1 チーム 2 名でエントリーすること。
 - チームの 2 名は、同一の都道府県からのみとなります。
 - 参加する都道府県は学校の所在地になります。
 - 参加するチーム 2 名の在学・在籍する学校が異なっても、所在地が同一都道府県であれば参加可能です。
 - 同シーズンの同一ブロック大会に、重複して参加することはできません。
 - チームには、リーダーとメンバーを 1 名ずつ設定してください。
 - チームメンバーの変更は、エントリー締め切りまで認めます。変更方法については後述の『チームメンバーの変更方法』をご確認ください。
- 日本語でのコミュニケーションが十分に取れること。
- 運営が指定する大会チャット(Discord / discordapp.com)を利用できる環境にあり、ブロック大会開催中に大会チャット上で運営からの連絡が受けとることができること。
- チームにはチームリーダーを設定すること。
 - 出場決定したチームのリーダーには、電子メール等で連絡できること。チームリーダーが音信不通、連絡に返事がない場合、またはチームメンバーと意思疎通ができていないと判断した場合には、チームが失格となる場合があります。

- チーム名が他のチームと重複しないこと。
- 試合に支障のないゲームプレイ環境(機器のスペック、各種ソフトウェアの動作状態、通信回線の性能・品質などあらゆる要素を含む)を用意できること。

■ブロック予選(オンライン)

○ エントリー方法

チームリーダーが大会の公式サイトのエントリーフォームに必要事項を記入し、エントリーしてください。

エントリー後、通知にてチームコードが発行されますので、そのチームコードをメンバーと共有し、メンバーのエントリー時にチームコードを入力してください。

※チームコードを共有せずにそれぞれエントリーした場合、チームとして登録されませんのでご注意ください。

※大会参加に当たっては、後日、運営事務局より参加のご案内が届きますので、指示に従い大会への参加をお願いします。

※参加には、各自ご自身の端末からご参加いただけます。

※参加にあたって必要な通信料等はご自身の負担となります。

○ チームメンバーの変更方法

- チームリーダーに限り、エントリーページからチームメンバー、およびチームのエントリー取り消しが可能です。チームメンバーを取り消した場合、新たなチームメンバーにチームコードを共有し、新たなチームメンバーのエントリーを行ってください。

- ブロック大会の後にチームメンバーの入れ替えや追加をすることはできません。

○ エントリー期間

シーズン 1:2021 年 6 月 4 日(金)13:00 ~ 6 月 24 日(木) 14:59

シーズン 2:2021 年 7 月 9 日(金)13:00 ~ 7 月 29 日(木) 14:59

○ ブロックについて

47 都道府県は全国 6 つのブロックに分かれており、各ブロック 2 回ずつのオンライン予選が開催されます。本大会に出場できるのは、各ブロック大会の最上位チームとなります。上位に辞退、失格等があった場合は、ブロック内での繰り上がりを行います。

| ブロック名称 | 所属する都道府県 |
|-------------|-------------------------------------|
| ①北海道・東北ブロック | 北海道、青森県、岩手県、宮城県、秋田県、山形県、福島県 |
| ②関東ブロック | 茨城県、栃木県、群馬県、埼玉県、千葉県、東京都、神奈川県、山梨県 |
| ③北信越・東海ブロック | 新潟県、富山県、石川県、福井県、長野県、岐阜県、静岡県、愛知県、三重県 |
| ④関西ブロック | 滋賀県、京都府、大阪府、兵庫県、奈良県、和歌山県 |
| ⑤中国・四国ブロック | 鳥取県、島根県、岡山県、広島県、山口県、徳島県、香川県、愛媛県、高知県 |
| ⑥九州・沖縄ブロック | 福岡県、佐賀県、長崎県、熊本県、大分県、宮崎県、鹿児島県、沖縄県 |

○ ブロック予選日程

各ブロック予選は下記日程で開催されます。

- 北海道・東北ブロックシーズン1 2021年7月10日(土)
- 北海道・東北ブロックシーズン2 2021年8月15日(日)
- 関東ブロックシーズン1 2021年7月11日(日)
- 関東ブロックシーズン2 2021年8月14日(土)
- 北信越・東海ブロックシーズン1 2021年7月18日(日)
- 北信越・東海ブロックシーズン2 2021年8月21日(土)
- 関西ブロックシーズン1 2021年7月17日(土)
- 関西ブロックシーズン2 2021年8月22日(日)
- 中国・四国ブロックシーズン1 2021年7月24日(土)
- 中国・四国ブロックシーズン2 2021年8月29日(日)
- 九州・沖縄ブロックシーズン1 2021年7月25日(日)
- 九州・沖縄ブロックシーズン2 2021年8月28日(土)

○ 大会形式

- 2 vs 2 形式のトーナメント戦
- 1人ずつ対戦し、2勝したチームの勝利となります。
- 対戦成績が1勝1敗となった場合は、2試合の総得点で勝敗を決定します。
- 対戦成績が1勝1敗となり、総得点が同点となった場合は、チームの勝利者同士による3試合目の勝敗で勝利チームを決定します。

○ 試合設定

ブロック大会における試合設定は、下記の通りとなります。

| | |
|---------------------|---|
| 対戦方式 | 3 イニングマッチ |
| 先攻・後攻 | トーナメント表の左(上)側が table 上位の先攻かつ table 下位の後攻 3 試合目は抽選で決定 |
| 試合の時間制限 | 20 分 |
| 特別延長の最大イニング数 | 1 イニング |
| 攻撃時の投球カーソル | 超高速フェード |
| 球速 | ノーマル+ |
| 投球軌道 | ノーマル |
| ミートアシストレベルを変更可能にする | OFF |
| 投球コース選択時の変化量を表示する | OFF |
| 強制リタイアを無効にする | OFF |
| 投手の疲労を有効にする | OFF |
| 個人スピリッツを一律にする | OFF |
| 大会規定の選手を出場不可にする | ON |
| 待たずに終了ボタンの表示開始を遅らせる | ON |
| 大会規定の球場で固定する | ON |
| 守備・走塁 | 高速 |
| リプレイを配信設定にする | OFF |
| ユニフォーム設定を無効にする | OFF |
| 試合中の一部操作音をミュートにする | ON |

※出場不可選手は、「シルエット選手・侍ジャパン」となります。

○ 試合の進行について

- 参加者は試合が終わるごとにスコアボードと試合ポイントの結果画面をスクリーンショットで保存し、必要に応じて試合結果を証明するものとして提出する必要があります。
- 1回戦から決勝戦まで、チームオーダーは自由に変更可能です。
- 制限時間を過ぎた場合、そのイニングの裏の攻撃終了時点での点数(スコア)で勝敗を判定致します。
- 点数が同じ場合は試合ポイントで勝敗を判定致します。
- ルールは変更となる場合がございます。予めご了承ください。
- その他、特に記載のないルールについては、「リアルタイム対戦」に準じます。
- 試合と並行し、選手は中継・配信の為に主催者等が指定する撮影対応に応じる必要があります。撮影スタッフの指示に従ってください。

○ 使用端末

- ご自身のスマートフォン・タブレット端末を使用頂けます。
- 本大会においてはスマートフォン・タブレット用のペンを使用頂けますが、外部機器(マウス)での操作は禁止とさせていただきます。
- 端末本体や画面の改造・チート行為が認められた場合、失格とさせていただきます。

○ 再試合・再接続について

- 大会参加時は、通信状況が良好な場所で行うこととし、通信トラブルが起きないように事前に対処する必要があります。
- 対戦中のネットワークトラブルにより、一部の参加者がプレイ出来ない状況になった場合でも試合は続行するものとします。
- ただし、試合開始前のトラブルについては解決するまでゲームは開始しません。また、KONAMI側のサーバーエラーなどにより全参加者が試合続行不能となった場合や、やむを得ない事象が発生したと運営チームが判断する場合は再試合を認めます。

○ クライアントのバージョンについて

- 開催日当日段階での最新バージョンにて行います。

○ 試合の準備

- エントリー締切日の15時までに届け出された情報に基づき、当該試合への参加抽選を行い、参加チームを決定するものとします。また、出場可能と判断された参加チームは、選手等登録簿に登録されたメンバーをもって出場の確認を行うものとします。
- 参加チームには運営チームよりメールにて参加の可否確認を行います。

○ 禁止事項

- 運営チームの指示や要請に従わないこと。
- ブロック大会の進行、運営を意図的に妨害すること。
- 試合受付時間に遅れること、定められた時間、場所に集合しないこと。
- 同一の人物が、複数アカウントの使用により同一ブロックに複数回の応募を行うこと。
- ブロック大会への応募または運営チームからの問い合わせ等に対して虚偽の申告を行うこと。
- ブロック大会への参加権を第三者に譲渡すること。

- 公序良俗に反する不適切な名前、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞をプレイヤー名、チーム名として利用すること。
- 運営チームまたは、第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- ブロック大会を利用して営利を目的とした行為をすること。
- クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- ブロック大会に関わる賭博行為を行うこと。
- 暴力、暴力行使の示唆、あるいはその他の脅迫・威嚇行為を行うこと。
- 「プロ野球スピリッツ A」コンテンツ利用規約に反する行為を行うこと。
- その他、運営チームが不適切と判断する行為を行うこと

○ ペナルティ

- 運営チームは参加者またはチームが本規約に違反したと判断した場合、違反した参加者に試合の敗北や参加停止等のペナルティを与えることができます。
- 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- 運営チームは与えたペナルティを、公式ウェブサイト上で公表できるものとします。

○ 裁定

- プレイヤーの欠場や罰則の適用によりプレイヤーにゲームの敗北が言い渡された場合、それまでのゲームの内容に関わらず、その試合は 0-9 で敗北したものとします。試合開始時間に間に合わず、その後設けられた 5 分間の猶予時間内に試合を開始できなかった場合も同様とします。
- その他、不測の事態が発生した際の最終的な判断の権利は運営事務局が有するものとします。

○ 要綱およびブロック大会の内容の変更

上記記載内容は予告なく変更させていただく場合があります。変更時は大会公式サイト(<https://e-baseball.konami.net/kokutai/2021/>)にて発表します。