

全国都道府県対抗eスポーツ選手権 2021 MIE プロ野球スピリッツ A 部門 決勝大会 要綱

■大会概要

使用タイトル

・プロ野球スピリッツ A (コナミデジタルエンタテインメント)

プラットフォーム

・Android、iOS、Amazon Android

カテゴリ

・学生の部

■参加資格

参加者は下記条件を満たしている必要があります。

- 参加者は 2021 年 10 月 16 日時点で、大学(短期大学および大学院を含む)および専門学校、全日制高校、定時制高校、多部制高校、単位制高校、通信制高校、高等専門学校、高等専修学校、専門学校高等課程、インターナショナルスクール に在学していること。
- 日本国内に居住していること。
- 1 チーム 2 名でエントリーすること。
 - チームの 2 名は、同一の都道府県からのみとなります。
 - 参加する都道府県は学校の所在地になります。
 - 参加するチーム 2 名の在学・在籍する学校が異なっても、所在地が同一都道府県であれば参加可能です。
 - 同シーズンの同一ブロック大会に、重複して参加することはできません。
 - チームには、リーダーとメンバーを 1 名ずつ設定してください。
 - チームメンバーの変更は、エントリー締め切りまで認めます。変更方法については後述の『チームメンバーの変更方法』をご確認ください。
- 日本語でのコミュニケーションが十分に取れること。
- 運営が指定する大会チャット(Discord / discordapp.com)を利用できる環境にあり、ブロック大会開催中に大会チャット上で運営からの連絡が受けとることができること。
- チームにはチームリーダーを設定すること。
 - 出場決定したチームのリーダーには、電子メール等で連絡できること。チームリーダーが音信不通、連絡に返事がない場合、またはチームメンバーと意思疎通ができていないと判断した場合には、チームが失格となる場合があります。
- チーム名が他のチームと重複しないこと。
- 試合に支障のないゲームプレイ環境(機器のスペック、各種ソフトウェアの動作状態、通信回線の性能・品質などあらゆる要素を含む)を用意できること。

■決勝大会

○ 参加方法

事前のブロック大会を勝ちぬいた全 14 チームが参加することが出来ます。

※大会参加に当たっては、後日、運営事務局より参加のご案内が届きますので、指示に従い大会への参加をお願いします。

※参加には、各自ご自身の端末からご参加いただきます。

※参加にあたって必要な通信料等はご自身の負担となります。

○ チームメンバーの変更

- ブロック大会後、チームメンバーの入れ替えや追加をすることはできません。

○ 大会形式

- 2 vs 2 形式のトーナメント戦
- 1 人ずつ対戦し、2 勝したチームの勝利となります。
- 対戦成績が 1 勝 1 敗となった場合は、2 試合の総得点で勝敗を決定します。
- 対戦成績が 1 勝 1 敗となり、総得点が同点となった場合は、チームの勝利者同士による 3 試合目の勝敗で勝利チームを決定します。

○ 試合設定

ブロック大会における試合設定は、下記の通りとなります。

対戦方式	3 インニングマッチ
先攻・後攻	トーナメント表の左(上)側が table 上位の先攻かつ table 下位の後攻 3 試合目は抽選で決定
試合の時間制限	20 分
特別延長の最大インニング数	1 インニング
攻撃時の投球カーソル	超高速フェード
球速	ノーマル+
投球軌道	ノーマル
ミートアシストレベルを変更可能にする	OFF
投球コース選択時の変化量を表示する	OFF
強制リタイアを無効にする	OFF
投手の疲労を有効にする	OFF
個人スピリッツを一律にする	OFF
大会規定の選手を出場不可にする	ON
待たずに終了ボタンの表示開始を遅らせる	ON
大会規定の球場で固定する	ON
守備・走塁	高速
リプレイを配信設定にする	OFF
ユニフォーム設定を無効にする	OFF
試合中の一部操作音をミュートにする	ON

※出場不可選手は、「シルエット選手・侍ジャパン」となります。

○ 試合の進行について

- 1回戦から決勝戦まで、チームオーダーは自由に変更可能です。
- 制限時間を過ぎた場合、そのイニングの裏の攻撃終了時点での点数(スコア)で勝敗を判定致します。
- 点数が同じ場合は試合ポイントで勝敗を判定致します。
- ルールは変更となる場合がございます。予めご了承ください。
- その他、特に記載のないルールについては、「リアルタイム対戦」に準じます。
- 試合と並行し、選手は中継・配信の為に主催者等が指定する撮影対応に応じる必要があります。撮影スタッフの指示に従ってください。

○ 使用端末

- ご自身のスマートフォン・タブレット端末を使用頂けます。
- 本大会においてはスマートフォン・タブレット用のペンは使用頂けますが、外部機器(マウス)での操作は禁止とさせていただきます。
- 端末本体や画面の改造・チート行為が認められた場合、失格とさせていただきます場合がございます。

○ 再試合・再接続について

- 大会参加時は、通信状況が良好な場所で行うこととし、通信トラブルが起きないように事前に対処する必要があります。
- 対戦中のネットワークトラブルにより、一部の参加者がプレイ出来ない状況になった場合でも試合は続行するものとします。
- ただし、試合開始前のトラブルについては解決するまでゲームは開始しません。また、KONAMI側のサーバーエラーなどにより全参加者が試合続行不能となった場合や、やむを得ない事象が発生したと運営チームが判断する場合は再試合を認めます。

○ クライアントのバージョンについて

- 開催日当日段階での最新バージョンにて行います。

○ 禁止事項

- 運営チームの指示や要請に従わないこと。
- 大会の進行、運営を意図的に妨害すること。
- 試合受付時間に遅れること、定められた時間、場所に集合しないこと。
- 運営チームからの問い合わせ等に対して虚偽の申告を行うこと。
- 大会への参加権を第三者に譲渡すること。
- 公序良俗に反する不適切な名前、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞をプレイヤー名、チーム名として利用すること。
- 運営チームまたは、第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- 大会を利用して営利を目的とした行為をすること。
- クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- 大会に関わる賭博行為を行うこと。
- 暴力、暴力行使の示唆、あるいはその他の脅迫・威嚇行為を行うこと。
- 「プロ野球スピリッツ A」コンテンツ利用規約に反する行為を行うこと。
- その他、運営チームが不適切と判断する行為を行うこと

○ **ペナルティ**

- 運営チームは参加者またはチームが本規約に違反したと判断した場合、違反した参加者に試合の敗北や参加停止等のペナルティを与えることができます。
- 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- 運営チームは与えたペナルティを、公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。

○ **裁定**

- プレイヤーの欠場や罰則の適用によりプレイヤーにゲームの敗北が言い渡された場合、それまでのゲームの内容に関わらず、その試合は 0-5 で敗北したものとします。試合開始時間に間に合わず、その後設けられた 5 分間の猶予時間内に試合を開始できなかった場合も同様とします。
- その他、不測の事態が発生した際の最終的な判断の権利は運営事務局が有するものとします。

○ **要綱およびブロック大会の内容の変更**

上記記載内容は予告なく変更させていただく場合があります。変更時は大会公式サイト(<https://e-baseball.konami.net/kokutai/2021/>)にて発表します。

2021 年 10 月 07 日