

eBASEBALL プロリーグ プロテスト オンライン予選 参加規約

本規約は、「eBASEBALL プロリーグ プロテスト」(以下「本選考会」といいます。)の一部を構成する、「eBASEBALL プロリーグ プロテスト オンライン予選」(以下単に「オンライン予選」といいます。)に関する事項を定めます。オンライン予選への参加に当たっては、本規約をよく読み、同意する必要があります。

1.本選考会の内容

- ・本選考会は、当社および一般社団法人日本野球機構(以下総称して「主催者」といいます。)が主催する、eBASEBALL プロリーグ(以下単に「プロリーグ」といいます。)の参加選手(以下「プロリーグ参加選手」といいます。)を選考するための選考会です。本選考会の参加者は、オンライン予選、オンライン最終選考会(以下「最終選考会」といいます。)を通過し、eBASEBALL ドラフト会議(以下「eドラフト会議」といいます。)において、末尾に記載のプロ野球 12 球団(以下単に「12 球団」といいます。)から選択されると、プロリーグ参加選手となり、当該球団の代表選手としてプロリーグに参加することになります。
- ・本選考会の実施方法その他の細則は、本大会の公式サイト(https://e-baseball.konami.net/pawa_proleague/)(以下単に「公式サイト」といいます。)に掲載します。
- ・地震、津波、洪水、戦争、暴動その他の不可抗力または当社の都合により本プロテストの内容が変更または中止となる場合があります。

2.本選考会の構成

- ・本選考会は、次のオンライン予選、最終選考会および eドラフト会議によって構成されます。
 - ・オンライン予選 オフライン選考会通過者を選抜する、PlayStation®4/Nintendo Switch™版「eBASEBALL パワフルプロ野球 2020」の、「チャンピオンシップ」モード(以下単に「チャンピオンシップモード」といいます。)を使用した予選をいいます。
 - ・最終選考会 オンライン予選を通過した者及び主催者から特別に最終選考会への参加を認められた者の中から eドラフト会議における選手選択の対象者を選抜するための、PlayStation®4 版「eBASEBALL パワフルプロ野球 2020」による実技審査および面接審査を行うオンラインでの選考会をいいます。
 - ・eドラフト会議 12 球団が、選手選択の対象者(最終選考会を通過したプレイヤーおよび当社が特別に指定するプレイヤー)の中から、今シーズンのプロリーグにおける選手選択を行い、チーム編成を行う会議のことをいいます。

3.オンライン予選への参加

・オンライン予選に参加するには、チャンピオンシップモード内において、所定の参加登録をすることが必要です。

・オンライン予選には、日本国内に居住する満 15 歳以上の者であって、義務教育課程を修了した者のみが参加できます。

・未成年者がオンライン予選への参加を希望する場合は、すべての親権者その他の法定代理人の同意を得た上で参加登録するものとします。未成年者による参加登録をもって、法定代理人の同意を得た上で参加登録をしたものとみなします。

・同一人物による同一ハードでの複数回の参加登録、第三者に代理させての参加登録、他人名義での参加登録は無効とします。

・オンライン予選には、無償で参加できます。ただし、別途定めがある場合を除き、参加にかかる通信費、PlayStation®Plus もしくは Nintendo Switch Online の利用権取得にかかる費用その他オンライン予選の参加にかかる費用は、参加者の負担となります。

4 オンライン予選通過者

・オンライン予選の通過者には、最終選考会への参加にあたり、最終選考会および e ドラフト会議に関する条件への同意ならびにプロリーグ参加選手となるための条件に関する事前確認をいただき、書面に署名をいただきます。なお、これらの条件には、以下の内容が含まれます。

・最終選考会に参加した参加者の KONAMI ID に登録されている個人情報その他最終選考会および e ドラフト会議において必要となる個人情報を一般社団法人日本野球機構および 12 球団に提供すること。

・最終選考会、e ドラフト会議およびプロリーグに関連して、プレイヤーの肖像を含む画像および動画が公開される可能性があること。

・e ドラフト会議において、プレイヤーのプレイヤーネームおよび本名が公開されること。

・e ドラフト会議においては、プレイヤーの意思にかかわらず所属球団が決定されること、また、所属が決まらず、プロリーグに参加できない可能性があること。

・プロリーグ参加選手となった場合、所定の試合に参加すること。

・オンライン予選の通過者が未成年者の場合は、本人の同意のほか、当該同意について法定代理人の同意が必要となります。

5.失格

参加者が次の各号に定める事由に該当するときは、当社は、当該参加者を失格とします。

(1) 本規約および公式サイトのに違反したと当社が判断したとき。

(2) 「eBASEBALL パワフルプロ野球 2020」のコンテンツ利用規約に違反したと当社が判断したとき。

(3) 主催者や 12 球団、他の参加者に対する誹ぼうまたは中傷を行った場合。

- (4) 当社が本プロテストの運営に支障をきたすと判断したとき。
- (5) その他プロリーグ参加選手となることが不相当であると、主催者および 12 球団が判断したとき。

6.個人情報

- ・当社は、参加者の個人情報を、当社の個人情報等保護方針に従い取り扱います。当社は、個人情報等保護方針を変更することがあります。現在の個人情報等保護方針は、<https://legal.konami.com/games/privacy/ja/>で確認することができます。
- ・参加者は、当社が、前項第 3 号に定める事由該当性の判断のため、参加者の KONAMI ID に登録されている個人情報を、一般社団法人日本野球機構および 12 球団に提供することにあらかじめ承諾するものとします。

7.免責事項

- ・オンライン予選に参加することによって発生した、または理由の如何を問わずオンライン予選に参加できなかったことにより発生した損害、損失および不利益等に関し当社が責任を負う場合、その責任の範囲は、その者に生じた現実かつ直接の損害に限るものとします。当社は、当社の予見の有無にかかわらず、特別の事情から生じた損害、逸失利益、間接損害その他の損害について一切の責任を負わないものとします。ただし、当該損害が当社の故意または重過失による場合はこの限りではありません。
- ・当社は、参加者と他の参加者その他の第三者との間で発生した紛争について、一切の責任を負いません。

8.変更

- ・当社は、予告期間を設けて、公式サイト内への掲示その他の方法により通知することで、いつでも本規約の全部または一部を変更することができます。
- ・当社は、公式サイトに記載の本選考会の細則について、いつでもその全部または一部を変更することができます。
- ・参加者は、本項により本規約または公式サイトに記載の細則が変更された後、直ちに当社に異議を申し立てない場合には、当該変更同意したものとみなします。

9.禁止事項

- ・参加者は、本選考会に関する地位および権利義務の全部または一部を第三者に譲渡もしくは承継させ、または担保の用に供してはなりません。
- ・参加者は、真実に反して、参加者と当社または本選考会の関係者との間に委任契約その他の法律関係が存在するかの言動をしてはなりません。
- ・参加者は、当社の知的財産権その他の権利を、態様の如何を問わず、自ら使用せず、第三者に

使用させないものとします。

10.効力

・本規約の全部または一部の定めが無効または執行力がないとされうる場合であっても、当該定めはこれが有効かつ執行力があるとされるように合理的かつ限定的に解釈されるものとします。

・本規約の一部の定めが無効または執行力がないとされた場合であっても、当該定め以外の定めは影響を及ぼされず、引き続き効力を有します。

11.準拠法

本規約の準拠法は日本法とします。抵触法の適用は明示的に排除されます。

12.管轄裁判所

本規約に関する紛争は、東京地方裁判所をもって専属的合意管轄裁判所とします。

制定：2020年8月20日

末尾

プロ野球 12 球団とは、以下の法人を総称していいいます。

株式会社 北海道日本ハムファイターズ

株式会社 楽天野球団

株式会社 西武ライオンズ

株式会社 読売巨人軍

株式会社 ヤクルト球団

株式会社 千葉ロッテマリーンズ

株式会社 横浜 DeNA ベイスターズ

株式会社 中日ドラゴンズ

オリックス野球クラブ株式会社

株式会社 阪神タイガース

株式会社 広島東洋カープ

福岡ソフトバンクホークス株式会社