

## eBASEBALL プロリーグ プロテスト規則【2020 シーズン版】

### ■プロテスト オンライン予選

#### 【日程】

- 2020年8月24日(月) 13:00 ~ 8月30日(日) 23:59

#### 【参加資格】

- 参加には、PlayStation®4 版/ Nintendo Switch™ 版「eBASEBALL パワフルプロ野球 2020」が必要です。
- 日本国内在住の方
- ゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するにはインターネットに接続できる環境が必要です。
- ゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するには Sony Entertainment Network (SEN) アカウントもしくはニンテンドーアカウントが必要です。
- PS4®でゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するには PS Plus への加入(有料)が必要です。
- Switch 版からの参加には Nintendo Switch Online への加入(有料)が必要です。
- オンライン予選への参加は自由ですが、オンライン最終選考会に進めるのは満 15 歳以上、かつ義務教育課程を修了されている方に限ります。
- オンライン予選にエントリーするには、KONAMI ID の登録が必要です。

#### 【ランキング】

- 「チャンピオンシップ」モード内で開催されるイベント「プロテスト」内で行われた試合の勝敗、試合中の各種成績によって獲得した、セレクションポイント(SP)によって順位を決定いたします。
- 本ランキングの SP は 20 試合有効ポイント制とし、期間内に行われた試合のうち、獲得ポイントが高かった上位 20 試合の合計得点を計算いたします。
- 使用できるチームは「オンライン予選アレンジチーム」となります。  
(プロテスト用にメンバーを選定した専用チームとなります。)
- オンライン予選は「eBASEBALL パワフルプロ野球 2020」の最新データ版を使用します。
- オンラインマッチにおいては、試合設定、球場、先攻・後攻はゲーム内ルールに準じていただきます。
- 同一の相手との意図的なマッチングなど、運営が不正行為、迷惑行為と判断した場合は失格とします。
- オンラインマッチング時に切断を繰り返すプレイヤーについては、運営の判断により失格等のペナルティを科す場合があります。
- オンライン予選に参加した方の内、PS4、Switch 各ランキングの上位 20 名(合計 40 名)に入った方々には、弊社内での確認の上 KONAMI ID に登録されたメールアドレスにご連絡を差し上げます。また、20 位以降の方にも補欠候補、もしくは繰り上がりのご連絡を差し上げる場合がございます。

## ■プロテスト オンライン最終選考会

### 【日程】

- 実技審査 A 日程:2020 年 9 月 19 日(土)
- 実技審査 B 日程:2020 年 9 月 20 日(日)
- 面接審査:2020 年 9 月 22 日(火)  
※A 日程 B 日程の振り分けは運営にて行います。どちらも選考内容は同じです。

### 【ご注意】

- 未成年の方のご参加は、保護者の承諾が必要です。
- オンライン最終選考会では PlayStation®4 版「eBASEBALL パワフルプロ野球 2020」の開催日時点での最新データ版を使用します。
- ゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するにはインターネットに接続できる環境が必要です。
- ゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するには Sony Entertainment Network (SEN) アカウントが必要です。
- PS4®でゲームソフト内の「チャンピオンシップ」モードに参加するには PS Plus への加入(有料)が必要です。
- Web 会議システムによるオンライン会議システムにアクセスする端末および環境をご用意ください。
- 当日は参加者の出欠確認、および大会運営を Web 会議システムによって行います。  
終日接続状態となりますので、固定回線での参加を強く推奨いたします。参加にあたっての通信費等は参加者のご負担となりますのでご注意ください。
- 台風、地震、ネットワーク障害その他、予期せぬ事由により開催が困難となった場合、運営の判断で延期、中止とする場合がございます。

### 【会場】

- Switch 版からのオンライン予選通過者のうち、PS4 版での最終選考会出場ができない参加者に限り、PS4 版によるオンライン最終選考会への参加会場をご用意いたします。参加者は会場からオンラインで行われる選考会に参加していただきます。会場までの交通費、宿泊費などはご自身で負担いただきます。

### 【参加資格】

- オンライン予選においてランキング上位の成績を収め、参加資格を得た方。
- eBASEBALL プロリーグ 2019 シーズン出場者のうち、プロテスト特別枠となった方。
- 上記の方々へお送りするメールにある URL より、最終選考会への参加の意思表示をいただいた方に対し、詳細なご案内をお送りいたします。

### 【選考会について】

- 指定の時間までに、事前にお送りする URL から Web 会議システムにアクセスし参加受付を行ってください。
- オンライン最終選考会は、実技審査、面接審査の 2 段階に分けて行います。
- 面接審査に合格した参加者は、2020 シーズンの eドラフト会議において 12 球団から指名される権利を得ることができますが、必ずしも指名を保障するものではありません。また、eドラフト会議において指名を受ける場合

は、プレイヤーの意思にかかわらず所属球団が決定されます。

- 選考会の合格者数はシーズンにより変動いたします。

<実技審査>

- 実技審査はスイスドロー方式による大会形式で行います。
- 1回戦のマッチングは 2019 シーズン プロリーグの球団順位および、オンライン予選の順位によって参加者を半分に分け、均等にマッチングします。以降それぞれ成績の近い参加者同士でマッチングを行います。  
※オンライン予選の順位は、PS4 1 位、Switch 1 位、PS4 2 位、Switch 2 位…の順に交互となります。  
※同一の対戦相手とは複数回マッチングしません
- 各試合、終了した参加者は担当の審判員に対し結果の報告を行ってください。
- 実技審査中の途中棄権は原則として認めません。
- 参加者の人数により、不戦勝が発生する場合があります。
- A 日程、B 日程共に、上位 20 名が面接審査へと進みます。
- 順位の決定方法は以下の優先順位とします。
  - ① 勝ち点(勝ち:3 点、引分け:1 点、負け:0 点)
  - ② 勝率(勝ち数/(総試合数-引分け))
  - ③ OMW%(全対戦相手の勝ち点の獲得率の合計/ラウンド数)
  - ④ 得失点差(総得点-総失点)
  - ⑤ オンライン予選のランキング
    1. 2019 シーズンプロプレイヤー(リーグ順位※セ・リーグ優位、チーム内ドラフト順位)
    2. オンライン予選ランキング
- 不戦勝の場合の試合結果は 3-0 とし、OMW%計算時の該当試合の数値は 0.33 とします。  
**(対戦相手と何らかの理由で試合が不成立となった場合は対戦相手の数値で OMW%を計算いたします)**
- 試合のマッチングは「チャンピオンシップ」モード内の「フリー対戦」で行います。  
試合の詳細な設定は下記の通りとします。

ルーム設定		オプション設定	
相手の強さ	PR フリー	カーソル移動	任意
チーム	<u>フリー</u>	デジタルスピード	任意
規定イニング	5 回	振動機能	任意
延長戦	なし	選手調子	おまかせ
タイブレーク制	なし	打球レベル	ふつう
コールド	10 点	球速レベル	ふつう
DH 制	あり	カメラ視点(打撃)	ノーマル
エラー	あり	カメラ視点(投球)	ノーマル
ケガ	なし	操作ガイド	なし
クローズアップ	なし	走塁ガイド	なし
投球間隔	<u>スキップ禁止</u>	打撃システム	ミートカーソル
リプレイ	なし	投球システム	任意

顔モデル	選手	投球カーソル	表示しない
特殊能力演出	あり	球種ガイド	方向
ホームラン演出	あり	ストライクゾーン	表示する
守備ズームカメラ	あり	送球操作タイプ	任意
観客数	多い	守備シフト選択	シンプル
観客比率	ふつう	フォーメーション	任意
		落下点	なし
		走塁操作	マニュアル
		投球操作	マニュアル
		守備操作	マニュアル
		選手交代	マニュアル

- 使用できるチームは「オンライン最終選考会アレンジチーム」となります。  
(オンライン予選のチームからメンバーおよび選手データが更新される場合があります)
- オンライン最終選考会では事務局から事前にお送りするチームデータを DL して使用してください。  
ただし 1 軍、2 軍の登録状況を変更することは禁止といたします。
- 使用するスタジアムは「クラウンスタジアム」です。
- 試合時、「あきらめる」は行わないでください
- 試合に使用する機材(ゲーム機本体、コントローラ、モニター等)は全てご自身の物をご使用ください。  
(会場での参加者を除く)
- プレイ中はプレイに必要な操作のみを行ってください。意図的に試合の進行を妨げるような行為は禁止とします。
- その他、審査中の言動、行動によって円滑な進行を妨げると運営が判断した場合、失格となる場合があります。
- ご自身の試合は PS4 の SHARE 機能を使って全試合録画してください。運営から試合動画の提出を求める場合がございます。また、万が一試合中のトラブルが発生した場合は、証拠として運営に提出していただく場合もございます。
- 試合中のあおり行為、相手の操作を妨害する目的で行う不要な操作は禁止とします。また、試合中の切断については、1 日を通して参加者 1 名につき 1 度までとし、2 度目の切断報告があった場合は、その理由の如何に関わらず、その参加者を失格とします。
- 3 回の裏が完了する前に、何らかの理由によって試合が中断した場合、1 度目は再試合としますが、同一の相手と 2 度中断した場合はその時点で試合終了とします。両方で結果を確認し、報告を行ってください。
- 3 回の裏以降に中断が起きた場合、その試合のスコアは裏まで完了したイニングに遡って判定いたします。
- 何らかの意図しない理由によってゲームが中断した場合は、審判または運営が対応を決定します。

#### <面接審査>

- 面接審査は Web 会議システムで実施いたします。一人ずつ、約 15 分程度の面接を行います。  
実技審査を通過された方に対し、改めて時間の調整をさせていただきます。
- エントリーシートに関する質問や、意気込みなどをお聞きするほか、プロ選手としての立ち居振る舞い、心構えなどについて総合的に評価をさせていただきます。
- NPB、各球団による審査のため、面接の様子は動画撮影をさせていただきます。また、本予選期間中にいただ

いた情報(個人情報を含む)は NPB 及び、各球団にお送りさせていただきます。あらかじめご了承ください。

※その他、個人情報の取り扱いにつきましては KONAMI のプライバシーポリシーをご確認ください。

URL:<https://legal.konami.com/games/privacy/ja/>

#### <審査結果の連絡>

- 審査の結果は後日連絡用のメールアドレスにお送りさせていただきます。

#### <規則の管理>

eBASEBALL プロリーグ 2020 シーズンのプロテストは本規則に従って行われます。

本規則は運営が管理し、事前の予告なく変更となる場合があります。

#### 【発行・改訂】

2020 年 8 月 3 日 初版

2020 年 9 月 9 日 第 2 版

**2020 年 9 月 14 日 第 3 版**